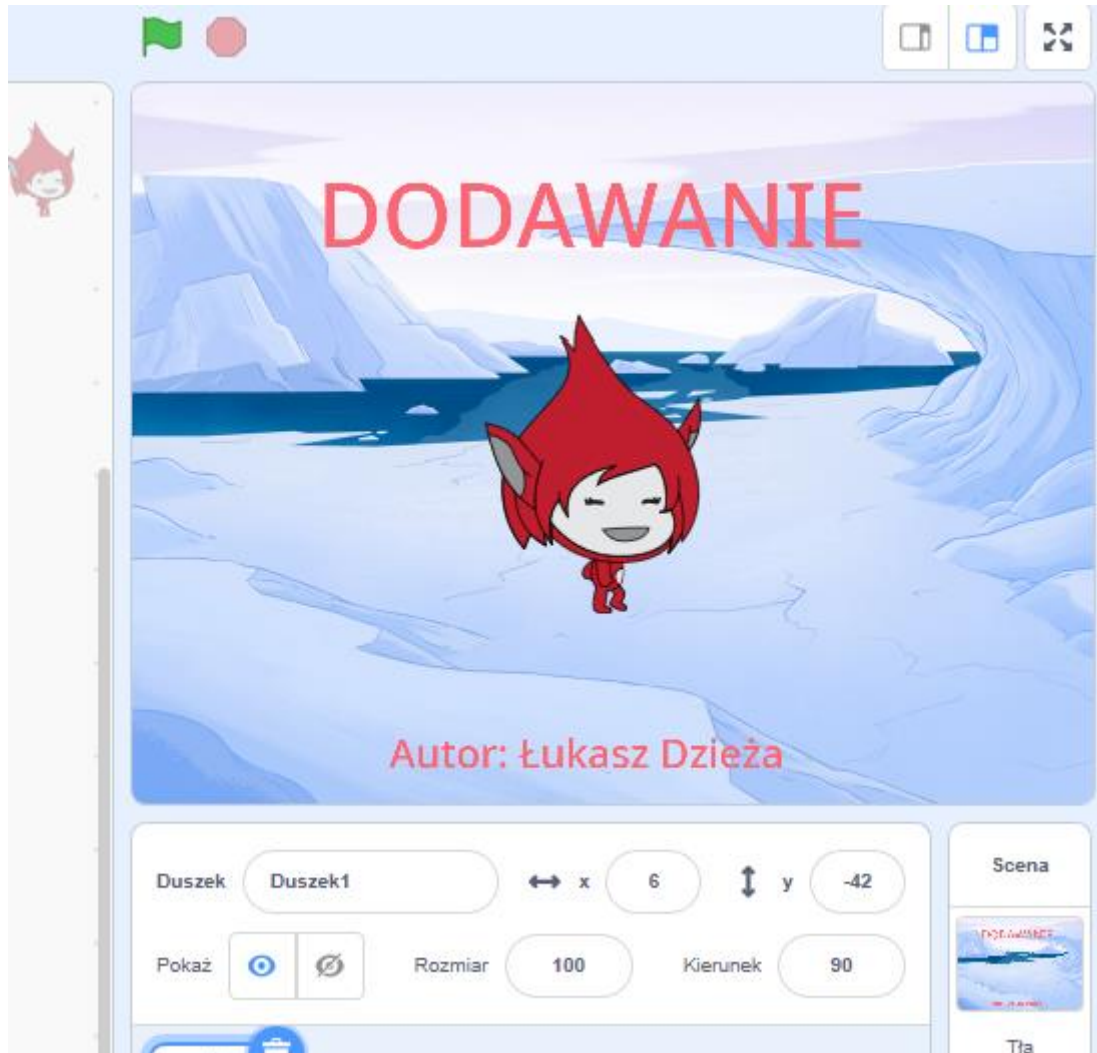


## Algorytmy matematyczne

### dodawanie

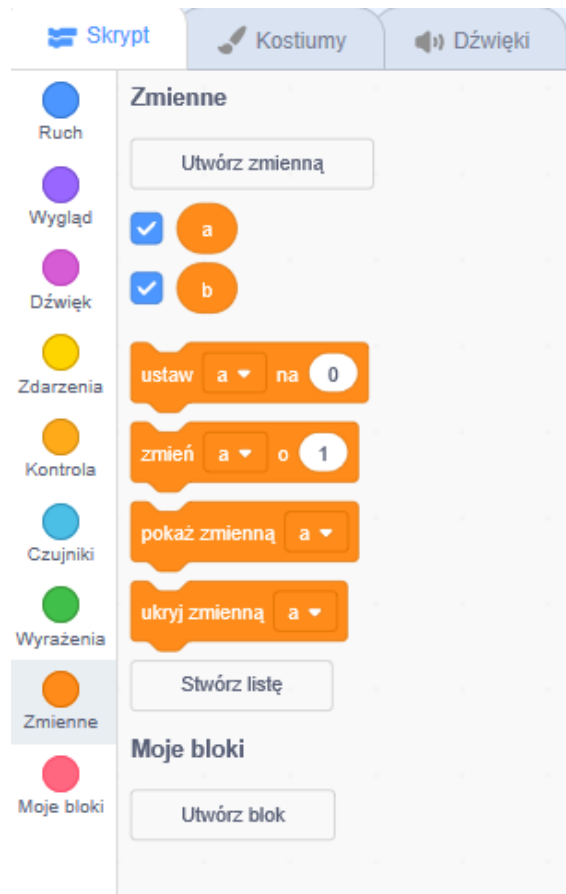
W tej instrukcji wykonamy prosty algorytm na dodawanie dwóch liczb. Na początek przygotujcie duszka oraz tło. Następnie dodajcie dwa napisy: **dodawanie** oraz **informacje o autorze** (rysunek 1).



Rysunek 1

Czas na stworzenie algorytmu. Potrzebujemy dwóch liczb (zmiennych) które komputer musi zapamiętać i dodać. Dlatego utworzymy dwie zmienne nazwijmy je np.: „a” i „b” lub „liczba 1” i „liczba 2”.

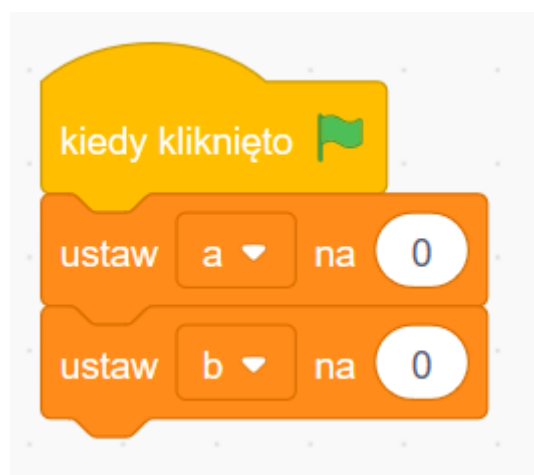
Pamiętajcie, aby zaznaczyć pola przy zmiennych inaczej nie będą widoczne na ekranie (rysunek 2).



Rysunek 2

## Utworzymy teraz algorytm.

- Krok pierwszy, dajemy bloczek zdarzenia oraz wartości naszych zmiennych ustawiamy na 0.



Rysunek 3

- Krok drugi, komputer musi zapytać nas o wartość liczb i je zapamiętać. Stosujemy tutaj bloczki czujników.



Rysunek 4

- Krok trzeci, komputer obliczy i wyświetli wynik. Zastosujemy tutaj bloczki: wyrażenia i wygląd.



Rysunek 5

- Wpisując tekst „Wynik to” musimy dodać **spację** po „to” inaczej wynik i wartość na się połączy podczas wyświetlania.



Rysunek 6

- Pamiętajmy o zapisaniu swojej pracy. Zapisywany plik nazwij „dodawanie”.

## Zadanie do samodzielnego wykonania

Przygotuj dwa inne działania matematyczne (możesz wszystkie) np.:

- ✓ odejmowanie,
- ✓ mnożenie,
- ✓ dzielenie,

Możesz zastosować 3 liczby, zmieniające się kostiumy, dźwięki.

**Powodzenia** 😊