

Czas

Przykładowe bloczki na ustawienie licznika upływającego czasu na przejście planszy. Konfiguracje bloczków mogą być dowolne. Skrypty należy dodać do duszka gracza.



Przygotuj zmienną „czas” w zakładce dane.

Licznik będzie widoczny na planszy nr 2.

Czas domyślnie ustawiony na 30 sekund.

Gdy duszek dotyka wyjścia czas się zatrzyma a licznik ukryje.

Pamiętaj aby licznik był ukryty na pozostałych planszach.